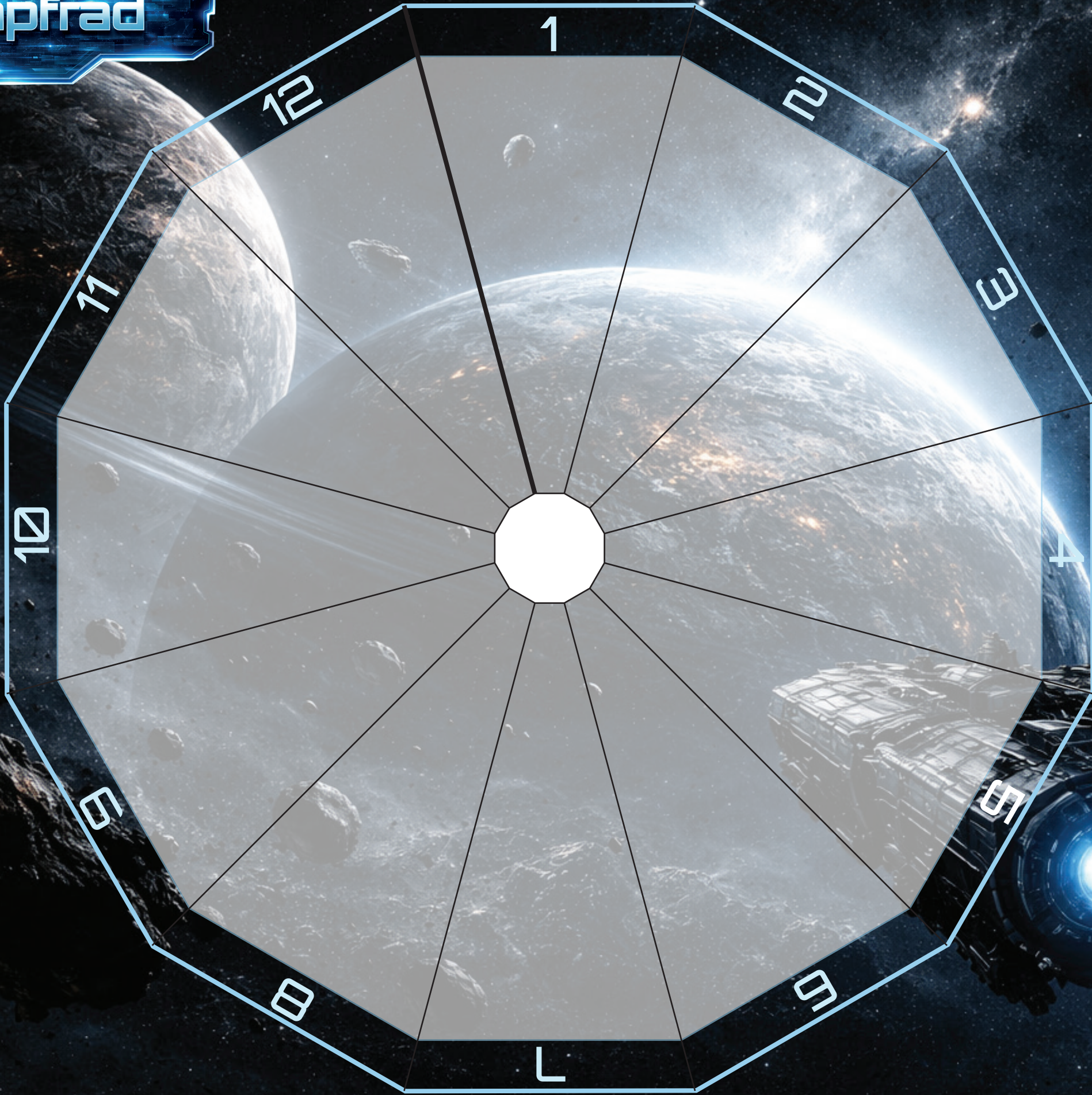


Kampftrad

Runde

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- +10



Modifikatoren

- leichte Deckung -2
- gute Deckung -4
- volle Deckung nicht zu treffen

- Dämmerung / Nebel -2
- dunkel / dichter Nebel -4
- völlige Dunkelheit / blind -6

- zielen oder -1 bis -4
+1W pro Tick

- auf Arme zielen -3
- auf Beine zielen -2
- auf den Kopf zielen -4
- niedrigere Position -1
- erhöhte Position +1
- liegend Kämpfen -2
- Sturmangriff -1 VW

- Entwaffnen -2

- mittlere Reichweite -1
- lange Reichweite -3
- maximale Reichweite -5
- Vom Boden aus schießen -2
- Aus vollem Lauf schießen -2
- Im Sprung schießen -4
- schnell bewegendes Ziel -2